

Règlement du Tournoi Multisports

AFM Téléthon

1. Inscription

1.1. Formulaire sur internet

Un formulaire d'inscription est mis en ligne sur le site de la mairie d'Azay sur Cher et des associations organisant l'évènement une semaine avant le tournoi. Vous devez y indiquer le nom de votre équipe, les quatre joueurs de votre équipe ainsi que l'email et le numéro de téléphone de votre capitaine d'équipe. Des joueurs supplémentaires pourront être inscrits le soir de l'évènement. Attention, le formulaire indique seulement aux organisateurs un nombre préliminaire de participants. (Cf. 1.2. Inscription définitive)

1.2. Inscription définitive

L'inscription définitive de l'équipe se fait le soir de l'évènement, auprès des juges arbitres, dès 20h 30.

1.3. Dons pour l'AFM Téléthon

Chaque joueur inscrit dans une équipe doit donner trois euros au profit de l'AFM Téléthon. Une boîte sera disponible le soir de l'évènement.

2. Description

2.1. Sports présents

Les sports pratiqués cette année seront le Volleyball, le Basketball et le Futsal.

2.2. Matériels

Seuls les ballons, filet de Volleyball, paniers de Basketball et buts du Futsal mis à votre disposition seront utilisés pour les matchs du tournoi.

2.3. Les équipes

Les équipes porteront les maillots représentant leur club ou association. Chaque équipe devra conserver la même composition pendant la durée complète du tournoi. Aucun vestiaire ne sera mis à votre disposition. Les organisateurs vous indiqueront des endroits pour déposer vos affaires.

2.4. Règlement intérieur

Le règlement intérieur du Gymnase est appliqué.

2.5. Récompense

Une coupe est remise à l'équipe victorieuse. L'année suivante, cette équipe est obligée de remettre son titre en jeu. Au bout de deux tournois consécutifs remportés, la coupe leur est remise.

3. Déroulement du tournoi

3.1. Durée

Les inscriptions sont clôturées à 20h 55. Le tournoi débute à 21h. Une première pause aura lieu à 22h. Une deuxième pause aura lieu à 23h. Chaque rencontre dure 5 minutes. En fonction du nombre d'équipe inscrite, la durée du tournoi pourra varier.

3.2. Tirage au sort

Le tirage au sort des équipes pour la composition de trois poules sera fait une fois le nombre d'équipe nécessaire atteint. Quatre ou six équipes seront tirées au sort et constitueront une poule. Chaque sport de chaque match de la phase-finale sera tiré au sort entre les trois sports présents.

3.3. Matches

Chaque équipe de chacune des trois poules devra rencontrer toutes les équipes de sa poule sur tous les terrains.

3.4. Arbitrage

Les arbitres seront désignés au hasard dans les équipes ne jouant pas au nombre d'un arbitre par terrain. L'arbitre portera un maillot jaune. Seul l'arbitre devra communiquer le score de la rencontre qu'il a arbitré aux juges arbitres.

3.5. Classement

Chaque victoire rapporte 2 points. Chaque nul rapporte 1 point. Une défaite rapporte 0 point. Ces points sont nécessaires au classement des équipes dans chaque poule. Si le nombre de point d'une équipe est égal à un nombre de point d'une autre équipe, les points du goal-average seront nécessaires. Un but au foot rapporte 10 points pour le classement du goal-average. Les points gagnés au volleyball et au basketball restent inchangés. Ce classement est fait avec l'addition de chaque point marqué, dans chaque sport, de chaque équipe.

3.6. Qualification

Les deux premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour les phases finales. Les deux meilleures troisièmes équipes sont qualifiées. Elles seront qualifiées grâce à leur nombre de point et ou celui du goal-average.